



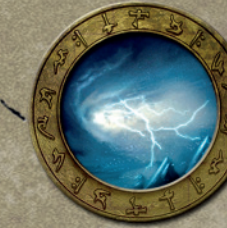
ESPIRITUAL



MALHECHOR



CAZA



TORMENTA

P Pasivo - Funciona automáticamente.
G Efecto de grupo - El efecto se extiende a los aliados cercanos.
AG Ataque agresivo - Ataque especial, posibilidad de emplearlo. Una habilidad pasiva.
AP Ataque principal - Usa tu ataque principal.
RE Reserva de energía - Puedes activarla o desactivarla. Activada, parte de tu energía queda reservada.

Puntos de maestría

32

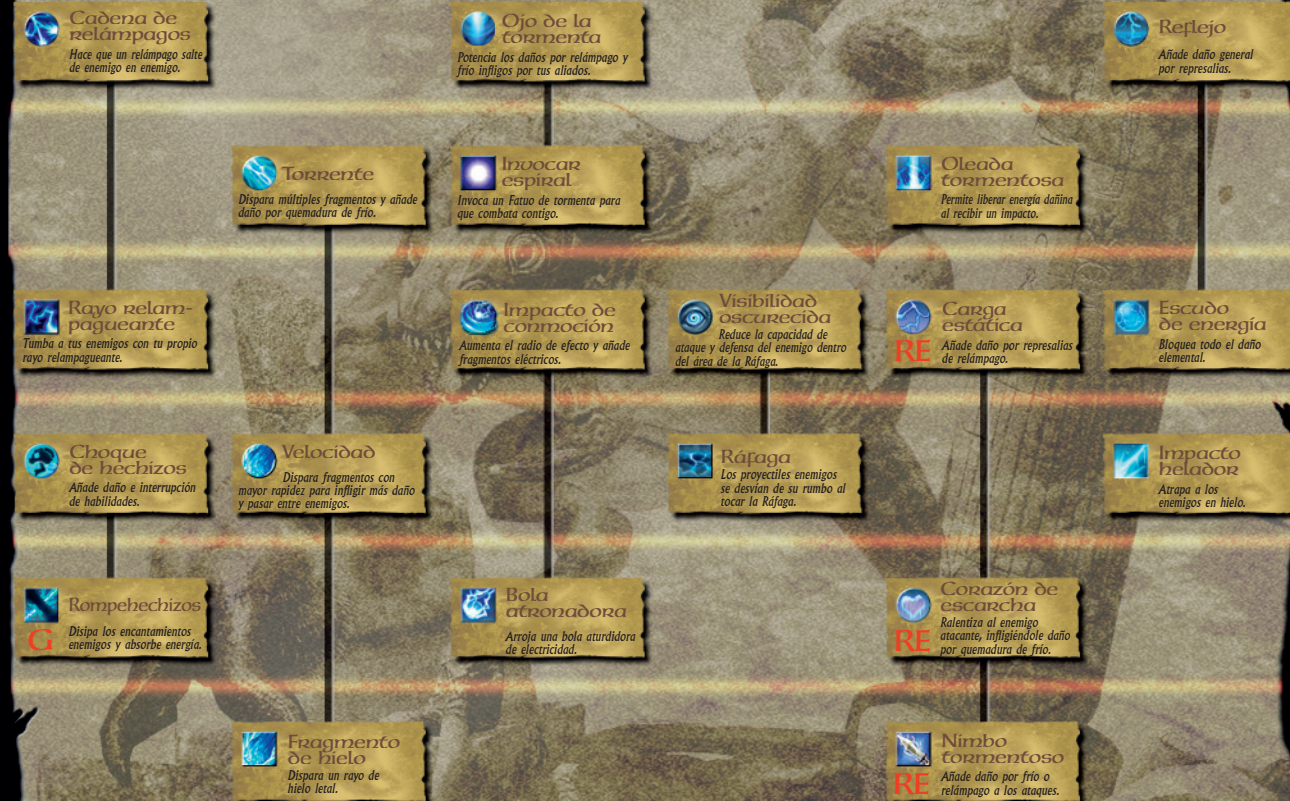
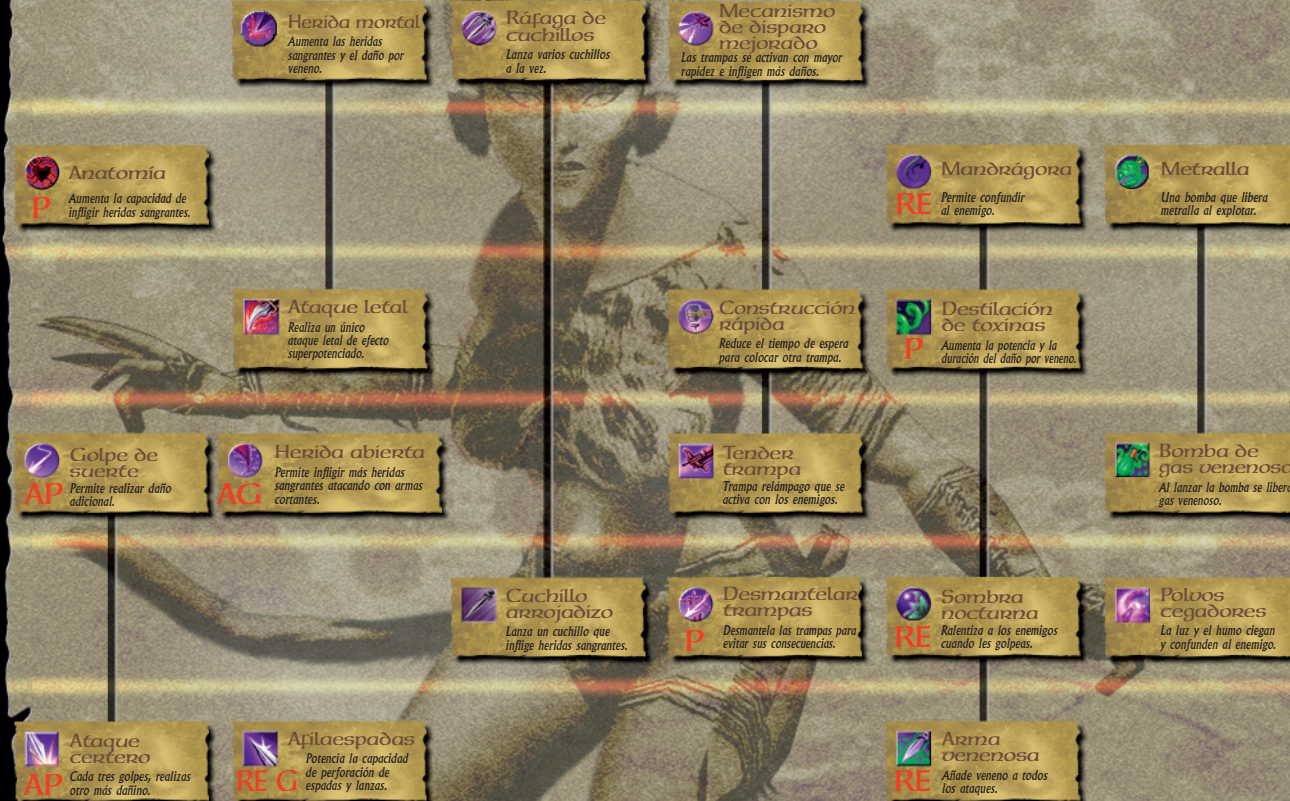
24

16

10

4

1





GUERRA



NATURALEZA



DEFENSA



TIERRA

P Pasivo - Funciona automáticamente.
G Efecto de grupo - El efecto se extiende a los aliados cercanos.
AG Ataque agresivo - Ataque especial, posibilidad de emplearlo. Una habilidad pasiva.
AP Ataque principal - Usa tu ataque principal.
RE Reserva de energía - Puedes activarla o desactivarla. Activada, parte de tu energía queda reservada.

Puntos de maestría

32

24

16

10

4

1

